FEUILLE DE MATCH

www.chasseur-et-compagnie.com

Règles : les 5 portiques sont placés à des distances différentes. 5 tirs par portique en commençant par le plus grand gong. Si le tireur passe au gong suivant, il l'annonce ; s'il ne veut pas, il reste sur le gong qu'il souhaite (1er ou 2e gong). Remplissez la feuille de score et calculez qui est le champion.

NOM : _____

Impact = V • **Manqué = 0**

	1 point / impact	2 points / impact	3 points / impact
DISTANCE 1 5 tirs	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○	○ ○ ○

	2 points / impact	3 points / impact	4 points / impact
DISTANCE 2 5 tirs	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○	○ ○ ○

	3 points / impact	4 points / impact	5 points / impact
DISTANCE 3 5 tirs	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○	○ ○ ○

	4 points / impact	5 points / impact	6 points / impact
DISTANCE 4 5 tirs	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○	○ ○ ○

	5 points / impact	6 points / impact	7 points / impact
DISTANCE 5 5 tirs	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○	○ ○ ○

Total des points : additionnez les impacts de chaque gong.